

Témata Informační technologie

- 1) Scratch – pohyb postavy a animace pohybu.
- 2) Scratch – ovládání postavy klávesnicí.
- 3) Scratch – seznamy, práce se zprávou.
- 4) Scratch – hádání čísla ze zadaného intervalu.
- 5) Micro:bit – reakce na třesení, měření vlhkosti.
- 6) Micro:bit – zachycení pohybu a vyhodnocení počtu pohybů.
- 7) Micro:bit – komunikace mezi dvěma micro:bity.
- 8) Python – výčetka platidel.
- 9) Python – digitální hodiny.
- 10) Python – kreslení myši, animace semaforu.
- 11) Python – bublinové třídění.
- 12) Python – binární vyhledávání a hledání v neseříděném poli.
- 13) Python – zatřídování do seznamu.
- 14) Python – funkce s parametrem a návratovou hodnotou.
- 15) Python – práce s textovým souborem.
- 16) Python – vnořené cykly, využití řídicí proměnné cyklu.
- 17) Python – Fibonacciho posloupnost a Pascalův trojúhelník.
- 18) Python – práce s řetězci, formát výpisu.
- 19) Python – textový soubor a seznamy.
- 20) Python – binární soubory – modul pickle.