

## Maturitní otázky - IKT

1. otázka	Praktická část: Operační systém – základní ovládání. Teoretická část: Operační systém.
2. otázka	Praktická část: Textový editor – základní ovládání. Teoretická část: Typografie a grafické zásady úpravy písemností.
3. otázka	Praktická část: Textový editor – seznamy, rovnice a tabulky. Teoretická část: Digitální informace.
4. otázka	Praktická část: Textový editor – grafické objekty v textu. Teoretická část: Počítačová síť.
5. otázka	Praktická část: Textový editor – nastavení stránky a oddíly, tisk dokumentu, sloupce textu . Teoretická část: Malware.
6. otázka	Praktická část: Textový editor – nástroje referencí (obsah, rejstřík, poznámka pod čarou, ...) Teoretická část: Textové soubory (txt, rtf, pdf), autorské právo
7. otázka	Praktická část: Vyhledávání informací. Teoretická část: Internet, informace.
8. otázka	Praktická část: Tabulkový editor – základy práce. Teoretická část: Historie počítačů.
9. otázka	Praktická část: Tabulkový editor – vkládání vzorců. Teoretická část: Paměť počítače, metadata.
10. otázka	Praktická část: Tabulkový editor – práce s daty. Teoretická část – licence, zabezpečení dat, media.
11. otázka	Praktická část: Tabulkový editor – použití funkcí ve vzorcích. Teoretická část: Ergonomie, internetová komunikace.
12. otázka	Praktická část: Tabulkový editor – grafy. Teoretická část: Von Neumannova koncepce počítače.
13. otázka	Praktická část: Tabulkový editor – export a import dat, tisk. Teoretická část: Periferní zařízení.
14. otázka	Praktická část: Počítačová prezentace Teoretická část: Zásady prezentace, komunikační síť.
15. otázka	Praktická část: Databáze – tabulky a formuláře. Teoretická část: Datové soubory.
16. otázka	Praktická část: XnView. Teoretická část: Základní pojmy počítačové grafiky.
17. otázka	Praktická část: GIMP – úprava fotografií. Teoretická část: Rastrová grafika a její formáty.
18. otázka	Praktická část: Vektorový grafický editor. Teoretická část: Vektorová grafika. Grafická úprava dokumentu.
19. otázka	Praktická část: Základy práce ve stříhovém editoru. Teoretická část: Multimedia.
20. otázka	Praktická část: Tvorba www stránek Teoretická část: Struktura webové stránky
21. otázka	Praktická část: Formátování www stránek pomocí stylů. Teoretická část: Formátování webové stránky.
22. otázka	Praktická část: Vývojové diagramy a jazyk Python Teoretická část: Algoritmus.
23. otázka	Praktická část: Databáze – dotazy a tiskové sestavy Teoretická část: Tiskárny.