

## ***Témata Informační technologie***

- 1) Scratch – pohyb postavy a animace pohybu.
- 2) Scratch – seznamy, práce se zprávou, vstup z klávesnice.
- 3) Micro:bit – reakce na třesení.
- 4) Micro:bit – komunikace mezi dvěma micro:bity.
- 5) Micro:bit – sledování počtu pohybů.
- 6) Python – výčetka platidel, práce se seznamem.
- 7) Python – digitální hodiny.
- 8) Python – kreslení myši, animace semaforu.
- 9) Python – bublinové třídění.
- 10) Python – funkce s parametrem a návratovou hodnotou.
- 11) Python – zápis do textového souboru.
- 12) Python – čtení z textového souboru.
- 13) Python – vnořené cykly, využití řídicí proměnné cyklu.
- 14) Python – Fibonacciho posloupnost, Pascalův trojúhelník.
- 15) Python – práce s řetězcí, formát výpisu.
- 16) Python – čtení z binárního souboru.
- 17) Python – zápis do binárního souboru, slovník.
- 18) Python – OOP.
- 19) Python – textový soubor a seznamy.
- 20) 3D modelování, příprava modelu pro 3D tisk.